

KONCEPCJA GRY „GRABKOWYM SZLAKIEM”

„Grabkowym szlakiem” to gra przygodowa. W ciekawy sposób pozwala ona poznać urokliwy zakątek Polski, jakim jest Dolina Baryczy. Do wspólnego zwiedzania naszego regionu zapraszają Grabek i jego przyjaciele: karp Miluś, bocian Przygodek, nietoperz Cieszek, kozioróg dębosz Krośnik, bóbr Odolan, żaba Sośnia oraz żmija Gródka – bohaterowie książki „Grabkowe bajanie z Doliny Baryczy”. Każdy z naszych milusińskich pochodzi z innej gminy i pragnie w formie zabawy wprowadzić graczy do krainy bajek, legend i podań. Celem gry jest zachęcenie graczy do grabkowej lektury, która opowiada o pradawnych dziejach grodów, miast i wsi, a także o zasłużonych postaciach dla naszej małej historii. Pytania zostały opracowane na podstawie książek „Grabkowe bajanie z Doliny Baryczy”, Omnibus Doliny Baryczy oraz „Bajkowa Dolina Barycz”. Gra skierowana jest do każdej osoby, która pragnie zgłębić swoją wiedzę na temat naszej małej ojczyzny- Doliny Baryczy.

Główną inspiracją wykonania gry była dla nas chęć oderwania się od rzeczywistości poprzez wkroczenie do niezwyklej krainy Grabka i zapoznaniem się z opowieściami jego przyjaciół.

Na planszy znajduje się 100 pól, w tym 77 z pytaniami. Za poprawną odpowiedź gracz otrzymuje jeden punkt, za błędną - punkt ujemny.